

Erforderliche Ringzahlen für die Leistungsabzeichen des BSSB

		Schußzahl	Schüler	Jugend	Junior	Dame	Senior	Alt	Bronze	Silber	Gold	Gold groß	Alt groß	Meister
G E W E H R	Luftgewehr	20/40	120	140	150	160	140	150	140	160	170	350	320	360
	Zimmerstutzen	30	-	-	-	-	200	210	220	230	240	250	230	260
	KK 100 m	30	-	-	-	-	210	230	230	240	250	270	250	275
	KK Standardgewehr	30/60	-	-	470	480	-	220	460	480	500	520	240	540
	KK International	120	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1100
	KK English Match	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	580
P I S T O L E	Luftpistole	20/40	120	140	150	160	-	150	140	160	170	350	320	360
	Freie Pistole	30	-	-	210	-	-	-	200	220	240	250	-	260
	Ol. Schnellfeuerpistole	30	-	-	230	-	-	-	220	240	260	270	-	280
	Sportpistole	15 + 15	-	-	-	240	-	240	210	230	250	260	250	275
Wurfscheibe Trap oder Skeet		25	-	-	12	13	-	13	10	13	16	19	16	21
Vorderlader	Gewehr	15	-	-	-	-	-	-	105	115	125	130	-	135
	Pistole o. Revolver	15	-	-	-	-	-	-	100	110	120	125	-	130
Armbrust	National	20 st	-	-	-	-	-	90	85	90	95	100	-	105
	Match	15/15	-	-	-	-	-	220	210	220	230	250	230	270
	10 m		-	-	-	-	-	140	130	150	160	340	310	350
Bogen	30 m	36 Pf.	180	180	220	230	-	230	180	230	280	300	280	320
	18 m	30 Pf.	150	150	170	170	-	170	150	190	230	250	200	270

Die beschossenen Scheiben werden vom Gau bzw. Kreis geprüft. Der Antrag wird dann an unsere untenstehende Anschrift weitergeleitet.

Beiliegend übersendet die Schützengesellschaft

beschossene Scheiben für die umstehend benannten Schützen. Wir bitten um Prüfung und Weiterleitung des Antrags.
Die Bestimmungen der Sportordnung des DSB wurden beachtet.

am _____

Unterschrift des Schützenmeisters

Die übersandten Scheiben wurden geprüft und die eingetragenen Ringzahlen werden durch den Gau bzw. Kreis (anderer Landesverband).

bestätigt.

am _____

Unterschrift des Gauschützenmeisters

An den
Bayerischen Sportschützenbund
Olympia-Schießanlage
Ingolstädter Landstraße 110

85748 Garching

Bitte beachten!!
Abzeichen werden nur
mit den Aufschriften:

Gewehr, Bogen,
Pistole, Wurfscheibe,
Vorderlader, Armbrust

ausgeliefert!